TippmixPro CS2 Masters 2026 – Hivatalos Versenyszabályzat

Jelen dokumentum a TippmixPro CS2 Masters 2026 (a továbbiakban: „Verseny”) hivatalos versenyszabályzata. A szabályzat célja, hogy egyértelmű és közérthető módon rögzítse a részvétel feltételeit, a lebonyolítás menetét, valamint a díjazás és az ellenőrzések szabályait. A Verseny szervezője a GOAT Entertainment Kft. (a továbbiakban: „Szervező”). A Versenyen való részvétellel a játékosok automatikusan elfogadják a jelen szabályzatot.

1. Alapinformációk

- A Verseny online selejtezőből és offline (LAN) döntőből áll.
- Az offline döntő 2026. november 15-én kerül megrendezésre Budapesten, a Gamerlandben.
- A Verseny teljes díjazása bruttó 2 000 000 forint.
- A részvétel kizárólag magyar állampolgárságú, 18. életévüket betöltött játékosok számára engedélyezett.
- A Verseny hivatalos honlapja: https://cs2masters.hu
- A nevezés feltétele, hogy a játékos az online szakaszban legalább egyszer teljesítse a Counter-Strike 2 Steam Workshopban elérhető hivatalos TMP CS2 versenypályát.

2. Részvételi feltételek

- A részvételhez a játékosnak be kell töltenie a 18. életévét, és rendelkeznie kell magyar állampolgársággal.
- A nevezéssel a játékos vállalja, hogy személyesen részt vesz a budapesti offline döntőn.
- Az offline döntőre továbbjutó játékosok esetében a Szervező ellenőrzi a személyazonosságot és az állampolgárságot hivatalos okmányok alapján.

3. Tiltások és kizárások

- Nem nevezhet és nem vehet részt a Versenyben olyan játékos, akinek Steam-, ESL-, ESEA- vagy FaceIT-fiókján aktív tiltás található.
- A csalás, a játékmenetet befolyásoló külső szoftverek használata, vagy a bugok szándékos kihasználása azonnali kizárással jár.
- Amennyiben a játékos tiltást kap a Verseny időtartama alatt bármely platformon, a korábban elért eredményei is érvénytelenek.

4. Játékfiók és azonosítás

- A játékosok kizárólag saját, személyes Steam-fiókjukat használhatják a Verseny során.
- Egy játékos csak egyetlen fiókkal nevezhet.

- A Szervező és a versenybírók bármikor jogosultak ellenőrizni a játékos személyazonosságát és a Steam-fiók hitelességét.

5. Kapcsolattartás és panaszkezelés

- Általános kérdések esetén elérhetőség: **berze.zsofia@goatentertainment.hu**
- Discord: **zsofiaberze**
- Bugokról és panaszokról szóló bejelentéseket kötelező bizonyítékkal alátámasztva elküldeni a fenti elérhetőségekre.
- A továbbjutó játékosokkal a Szervező emailen keresztül veszi fel a kapcsolatot 2026. november 12. után.

6. A Verseny menete

Az online szakasz 2026. október 23-án 16:00 órakor indul, és 2026. november 11-én 23:59 óráig tart. A játékosok egy egyedi Steam Workshop pályán versenyezhetnek, céljuk a lehető legjobb időeredmény elérése.

- A pálya bármennyi alkalommal teljesíthető.
- A pályáról a 8 legjobb időeredményt elérőcsapat jut tovább az offline szakaszba.
- Amennyiben egy játékos kizárásra kerül, úgy a teljes csapat eredménye érvényét veszti a fennmaradó helyeket a Szervező tölti fel az időeredmények vizsgálata alapján.
- Az offline döntőben a továbbjutók egy új, korábban nem ismert pályán, 2v2 párharcokban mérik össze tudásukat.

- FONTOS: Amennyiben egy játékos új csapattárssal kíván eredményt elérni, abban az esetben a korábban elért eredménye diszkvalifikálásra kerül.

7. Technikai követelmények

- A Versenyhez minden játékosnak rendelkeznie kell érvényes Steam-fiókkal.
- A Counter-Strike 2 játék letöltése szükséges, amely a Steam felületén ingyenesen elérhető.
- A hivatalos versenypálya a Steam Workshopban található meg. A pálya használatához a játékosnak a keresősávban ki kell választania a megfelelő pályát, majd a zöld plusz ikonra kattintva hozzá kell adnia azt a fiókjához.

8. Díjazás

A Verseny összdíjazása bruttó 2 000 000 forint, amely a LAN döntőre jutó játékosok között oszlik el, az alábbi felosztásban:

1. helyezett: 800 000 Ft
2. helyezett: 400 000 Ft
3. helyezett: 300 000 Ft
4. helyezett: 200 000 Ft
5–6. helyezett: 100 000 Ft
7–8. helyezett: 50 000 Ft

9. Záró rendelkezések

A Versenyen való részvétel a jelen szabályzat feltételeinek automatikus elfogadását jelenti. A Szervező fenntartja a jogot, hogy indokolt esetben módosítsa a szabályzatot, amelyről a hivatalos csatornákon (cs2masters.hu és cs.cs2masters.hu weboldalak) tájékoztatja a résztvevőket.

Az offline szakasz szabályzatát a verseny szervezője külön dokumentumban rögzíti a későbbiekben, és direktben tájékoztatja majd a továbbjutókat.